

## Сценарий КВН «Пешка на Престоле»

Автор, организатор – Людмила Владимировна Хуршудова,  
педагог дополнительного образования  
МБУДО «Центр детского творчества «Южный», г. Рязань

Аннотация: мероприятие тематического характера, разработано для учащихся 5-6 классов, проводится в рамках воспитательной составляющей дополнительной общеобразовательной программы «Дебют» (обучения игре в шахматы).

### Организационная часть.

*Оформление, материалы:* столы и стулья для жюри, демонстрационная доска, стулья для болельщиков и гостей, магнитофон, флаги (РФ и шахматной Федерации), гимн РФ, кассета с музыкой, шахматные часы.

*Дресс-код команды* - у всей команды в одежде должен присутствовать элемент шахматной тематики.

*Члены жюри* - член редакции газеты «Рязанские ведомости», президент ОШФ, представитель ПАО завод «Красное Знамя», диктор Рязанской государственной телевизионной и радиовещательной компании «Ока», заместитель директора по воспитательной работе МБОУ «Школа № 34».

*Счетная комиссия* – два представителя родительской общественности.

*Участники КВН* - 4 команды по 6 человек (5 участников + капитан команды)

Проводится жеребьёвка - порядок выступления команд (*шахматные книжки для жеребьёвки у каждой команды*).

Ведущий разъясняет ход и правила проведения игры.

*Система оценки:* Каждый ответ оценивает жюри по дифференцированной системе баллов. Максимальное количество баллов - 40.

- Конкурс «Приветствие» - 10 баллов
- Командный конкурс- 10 баллов.
- Конкурс капитанов - 5 баллов.
- Конкурс художников - 5 баллов.
- Домашнее задание - 10 баллов.

### *Программа КВН:*

1. «Конкурс команд»: членам команды ведущий задаёт вопрос, члены команды совещаются, обсуждают и подбирают правильный, выбирают ответственного за ответ (кто-то от них отвечает). Ведущий засекает время по шахматным часам, таймер - две минуты. (*Ведущий говорит правильный ответ*)

2. «Конкурс капитанов» - по пять вопросов. Ответы должны быть на шахматную тему, если не знаешь правильный ответ, ответь с юмором.

3. «Конкурс художников». Перед началом игры с первой командой, художники идут рисовать задание на шахматную тему. Им выдаётся фломастеры и лист ватмана.

4. «Домашнее задание». Каждая команда показывает своё домашнее задание на тему «шахматы». Это может быть номер художественной самодеятельности: танец, стихи, песня, литературно-музыкальная композиция. Обязательное условие: не менее двух человек должны быть одеты как живые шахматы.

## Ход мероприятия

*Звучит музыка для выхода команд «Всё могут короли» (музыка Б. Рычкова, слова Л. Дербенёва). все команды выходят и выстраиваются рядом.*

*Подъём флага РФ (звучит гимн Российской Федерации). Право поднять флаг предоставляется лучший обучающемуся объединению.*

*У болельщиков – плакаты. «Алексей, мы с тобой!», «Паша, давай!», «Саша, не подведи!», «Мо-ло-дец!», «Мо-лод-цы!».*

**Конкурс «Приветствие».** Команды выступают с номером – приветствием, регламент – до 3 минут.

**«Конкурс команд» (первый вариант вопросов).**

*Вопрос №1* Какие качества характера вырабатывают занятия шахматами?

*Вопрос №2* Что такое блокировка - ведущий даёт команде фигуры - по королю, пешку чёрного цвета и противоположного цвета слона - предлагает поставить на доске ответ. Время решения -1 минута, ведущий включает шахматные часы, при падении флажка команда получает 2 штрафных очка - при общем подсчёте эти очки вычитаются из общего количества набранных очков.

*Вопрос № 3.* Что такое шах и что должен делать король, которому объявили шах?

*Вопрос № 4.* Что такое рокировка, когда она возможна и когда нет, как этот ход делается?

*Вопрос № 5.* Что такое связка (приведите пример).

*Вопрос № 6.* Что такое цуцванг (приведите пример).

*Вопрос № 7.* Что такое связка, когда можно ходить при связке, а когда нет. (приведите пример).

Что такое шахматная нотация, зачем нужно записывать партию?

*Вопрос № 8* Что такое оппозиция? Игрок должен показать на доске.

*Вопрос № 9* Что такое темп? Игрок должен показать на доске.

*Вопрос № 10* Составьте задачу - мат в один ход при помощи двух королей и двух белых слонов.

*Вопрос № 11* Назовите (не глядя на доску) диагональ a1-h8.

*Вопрос № 12* Что такое прорыв и как провести прорыв в позиции - белые пешки стоят на a5,в5,с5, чёрные - a7,в7,с7. Первый ход белых.

**«Конкурс команд» (второй вариант вопросов).**

*Вопрос № 1.* e4-d5. ed Od5. Kc3 Фа5 как называется дебют? (скандинавская защита)

*Вопрос № 2.* e4-d5,ed Ф d5, Kc3 Фа544с6,K13 Cg4,h 3 Kf6? Что это за ход и как будут ходить чёрные?

*Вопрос № 3.* Что такое вскрытый шах? Привести пример.

*Вопрос № 4.* Что такое завлечение -решить предложенную задачу.

*Вопрос № 5.* Что такое жертва - решить предложенную задачу.

*Вопрос № 6.* Что такое спёртый мат - предложить решить задачу мат в два хода.

*Вопрос № 7.* Что такое отвлечение - предложить решить задачу.

*Вопрос № 8.* E4 E5,Kf3 Rc6,Cc4 Cc5 как называется партия?

**Конкурс капитанов.** Капитаны приглашаются все на сцену. Согласно жеребьёвке задаются вопросы капитанам, по три вопроса и по одному вопросу капитаны задают друг другу.

*Варианты вопросов:*

1. С чего начинается партия в шахматы?

2. Почему тебе нравятся шахматы?

3. Сколько клеток на шахматной доске?
4. Как называется начало шахматной партии?
5. Как называется середина партии?
6. Кто чемпион мира по шахматам сейчас?
7. Почему клетки шахматные разных цветов?
8. Какое высшее звание в шахматах?
9. Для чего нужен судья в шахматных соревнованиях?
10. Как предлагается ничья?
11. Как можно ответить на предложение ничьи?
12. Как нужно закончить партию, если ты проиграл?

Время на ответы - 30 секунд по часам шахматным.

Капитаны задают вопросу друг другу - на ответ 30 секунд по шахматным часам. Когда соперник даёт ответ, ведущий спрашивает у капитана, задающего вопрос, правилен ли ответ и предлагает высказать его версию ответа.

Конкурс капитанов оценивается жюри по 7-ми бальной системе.

После конкурса капитанов жюри проводит оценку конкурса художников. После этого ведущий просит жюри объявить результат за несколько конкурсов всех команд.

**Конкурс «Домашнее задание».** Ведущий напоминает, что жюри оценивает не только выступление, но и костюмы участников этого конкурса.

**Конкурс художников.** Представители команд презентуют свою творческую работу, выполненную в ходе конкурса, объясняют идею, содержание рисунка, смысловую нагрузку, какие элементы использовали. Жюри оценивает данные презентации.

Подведение итогов: Жюри суммируют оценки команд, полученные за все конкурсные испытания, заносят в сводный протокол. По результатам выявляются команды победителя и призеров, подписываются дипломы.

Награждение. Команда, занявшая первое место, объявляется победительницей шахматного КВН, награждается дипломом и переходящим призом шахматного КВН, а также общим подарком (торт).

Команды, занявшие второе-третье места награждаются грамотами и памятными подарками.

Команда, не занявшая место получает грамоту за участие и небольшие утешительные призы.

После награждения проводится торжественный спуск флага РФ. Это право получает команда – победительница.

Все вместе поют шуточную тематическую песенку (текст песни):

Гордый король смело идёт вперёд!  
Задержите короля, не пускайте короля,  
А то пешка не пройдёт!  
Пешка прошла, стала ферзём - где там врага король?!  
А король молчит, затаился он, зато ферзь фырчит:  
«Я поставлю мат».  
Но король молчит - ведь уже же па-а - т!