

Евдокимова Алеся Валентиновна,
воспитатель
МАДОУ № 45 г. Екатеринбург

Сценарий игровой программы,
направленной на социально-коммуникативное развитие
детей дошкольного возраста
«Путешествие в страну Дружбы»

Целевая аудитория:

Дети старшего дошкольного возраста (5–7 лет)

Цель программы:

Развитие социальной компетентности, коммуникативных навыков, эмпатии и дружбы среди детей.

Задачи:

- Способствовать установлению дружеских контактов между детьми.
- Развивать способность сотрудничать, договариваться и учитывать интересы другого.
- Воспитывать положительные качества характера: доброту, отзывчивость, сочувствие.
- Создавать положительный психологический климат в группе.

Персонажи:

Ведущий, герои страны Дружба (Добряк, Веселунчик, Общалка, Умняшка), персонажи-врединки (Эгоцентрик, Спорщик, Скандалус).

Реквизиты:

- Костюмы персонажей;
- Карта путешествия;
- Медали «Лучший друг»;
- Сертификаты участников;
- Листы бумаги формата А4, фломастеры, ручки;
- Волшебный сундучок с сюрпризами;
- Флажки команд;
- Награды каждому участнику.

Ход мероприятия:

Этап 1. Встреча гостей

— Ведущий приветствует детей, объясняет правила игры, приглашает отправиться в путешествие в волшебную страну Дружба.

— Герой Добряк встречает детей и проводит первый конкурс:

«Самый добрый комплимент»

Цель: Развитие умения говорить теплые, искренние слова, формировать навыки выражения благодарности и поддержки окружающих.

Задача: Придумать самый приятный и оригинальный комплимент своему другу.

Порядок проведения конкурса:

1. Организационная часть:

Ведущий делит детей на пары или небольшие группы. Каждой паре выдается лист бумаги и фломастер.

2. Инструкция ведущего:

«Сейчас мы проведём конкурс на самый добрый комплимент. Ваша задача — подумать и записать самое приятное слово или предложение (дети пишут сами или им помогают взрослые), которое вы хотели бы услышать от друзей. Но это должно быть сказано искренне и подходить вашему другу»

3. Оценка комплиментов:

Все записанные комплименты собираются ведущим, перемешиваются и раздаются обратно детям случайным образом. Задача теперь — отгадать, кому предназначался этот комплимент, и объяснить, почему именно этому человеку подходят эти слова.

4. Голосование:

Дети оценивают представленные комплименты и выбирают лучший, учитывая следующие критерии: искренность, оригинальность, теплоту обращения. Победитель определяется большинством голосов.

5. Награждение победителя:

Автор самого лучшего комплимента получает символическую награду, например медаль «Самый добрый» или грамоту участника.

Данный конкурс помогает создавать тёплую атмосферу, учит детей замечать достоинства других и открыто высказывать одобрение и благодарность.

Этап 2. Страна весёлых друзей

— Герои Общалка и Веселунчик предлагают участникам познакомиться ближе.

«Весёлое знакомство»

Участникам предстоит назвать своё имя необычным способом (например, прыгнуть, покружиться, похлопать). Остальные стараются запомнить имена и повторить движения.

Этап 3. Проверка дружбы

— Дети попадают в ловушку хитрых героев-вредилок (Эгоцентрика, Спорщика, Скандалуса).

«Испытание честности»

Каждая команда должна пройти испытания на справедливость, вежливость и сотрудничество. Для этого используются загадки, головоломки, лабиринты, квесты.

Цель: проверка способности детей честно решать поставленные задачи, соблюдать правила и считаться с мнением товарищей.

Задания для команд:

Загадка «Справедливое решение»

Герой Эгоцентрик разбрасывает конфеты по полу и говорит:

— Конфеты лежат тут, возьмите столько, сколько захотите.

Но, конечно же, настоящая задача — разделить угощение поровну между всеми участниками команды. Команда побеждает, если никто не берет больше остальных.

Лабиринт дружбы

Спорщик устраивает соревнование: две команды идут по разным маршрутам лабиринта, стараясь быстрее добраться до финиша. Однако оказывается, что победить можно лишь тогда, когда обе команды пройдут путь вместе, помогая друг другу. Нужно договориться и действовать согласованно.

Квест «Помощь другу»

Скандалус прячет письмо с секретом, спрятанным в комнате. Чтобы его найти, дети должны выслушать инструкции и решить, кто какую роль возьмет на

себя. Команде нужно распределить обязанности и мирно разрешить возникающие разногласия, работая сообща.

Игра «Сказочный конфликт»

Каждой команде дается ситуация, например: «Два зайца нашли одно яблоко и хотят съесть оба». Необходимо предложить способы решения конфликта таким образом, чтобы никого не обидеть и проявить уважение ко всем желаниям.

Правила оценки:

Команда считается победившей, если успешно прошла испытание и проявила максимальное количество черт справедливости, вежливости и сотрудничества.

Награда:

За успешное прохождение всех трех испытаний команда получает сертификат «Настоящий друг» и право двигаться дальше по карте приключений.

Этот этап позволяет детям испытать и укрепить навыки конструктивного общения, принятия решений и учета мнений других.

Этап 4. Город согласия

— После успешного прохождения испытаний герой Умняшка объявляет конкурс:

«Собери пазл дружбы»

Команды собирают большой общий рисунок-головоломку, объединяя части общей картины.

Этап 5. День награждения

— Все команды возвращаются, ведущий вручает медали «Лучший друг» и сертификаты участникам.

— Открывается волшебный сундук, внутри сюрпризы для всех.

Ожидаемые результаты:

- Освоение навыков знакомства и взаимодействия со сверстниками.
- Формирование готовности помогать товарищам, проявлять сострадание и терпимость.
- Усвоение правил этикета и культурных норм общения.

- Получение опыта совместной деятельности и преодоления трудностей сообща.

Программа направлена на формирование комфортной среды общения и способствует всестороннему личностному росту ребёнка.