

Сценарий экологического мероприятия «День Земли» в среде программирования Scratch

День Земли отмечают во всем мире ежегодно 22 апреля.

Официальное название праздника – Международный день матери-Земли (International Mother Earth Day), однако в России и многих других странах он известен под названием День Земли (Earth Day).

Дело в том, что впервые День Земли отметили в 1970-м в США. Тогда же установили дату – 22 апреля. Постепенно с годами к мероприятию присоединялись и другие страны. Лишь в 2009-м ООН решила объединить серию экологических акций во всем мире и приняла резолюцию, согласно которой 22 апреля стал официальным праздником – Международным днем матери-Земли. Первый День матери-Земли отметили в 2010-м

Цели мероприятия:

- Привлечь внимание детей к экологическим проблемам
- Развить навыки программирования через экологическую тематику
 - Сформировать бережное отношение к природе
 - Научить командной работе

Необходимое оборудование:

- Компьютеры с доступом к платформе Scratch
- Проектор для демонстрации
- Раздаточные материалы с инструкциями
- Листы для заметок
- Канцелярские принадлежности

Ход мероприятия (60 минут)

Вступление (5 минут)

- Приветствие участников
- Краткий рассказ об истории Дня Земли
- Объяснение правил работы в Scratch

Основная часть (45 минут)

Задание 1: «Экологический герой» (10 минут)

- Создание персонажа-защитника природы
- Программирование базовых движений
- Добавление экологических атрибутов (например, мешок для мусора)

Задание 2: «Спасение животных» (15 минут)

- Создание простой игры, где персонаж спасает животных
- Программирование взаимодействия с объектами
- Добавление условий спасения (например, сбор еды для животных)

Задание 3: «Экологический квест» (20 минут)

- Создание мини-игры с экологическими загадками
- Программирование системы баллов
- Добавление уровней сложности

Практическая работа включает:

- Демонстрацию базовых блоков Scratch
- Пошаговое создание проектов
- Помощь в отладке кода
- Обмен идеями между участниками

Заключительная часть (10 минут)

- Презентация лучших работ
- Обсуждение экологических проблем
- Подведение итогов
- Вручение сертификатов участникам

Методические рекомендации:

- Разделить детей на группы по 3-4 человека
- Назначить в каждой группе капитана
- Подготовить шаблоны проектов для начинающих
- Иметь резервные задания разной сложности
- Организовать помощь наставников при необходимости

Критерии оценки проектов:

- Выполнение поставленной задачи
- Оригинальность решения
- Сложность программирования
- Экологическая составляющая
- Командная работа

Дополнительные активности:

- Проведение мини-конкурса на лучший проект
- Организация выставки работ
- Создание общего экологического проекта класса

Завершение мероприятия:

- Обсуждение полученных знаний
- Составление плана действий по защите окружающей среды
- Обмен контактами для дальнейшего сотрудничества
- Фотосессия с проектами

Мероприятие направлено не только на развитие технических навыков, но и на формирование экологического мышления у детей через творческий процесс создания собственных проектов.