

## Сценарий выездного мероприятия Межквантумная игра «Что?Где?Когда?»

**Цель мероприятия:** Создание условий для развития интеллектуальных способностей участников

**Задачи мероприятия:**

1. Предоставление возможности для реализации накопленного интеллектуального опыта;
2. Содействие расширению сфер и объемов знаний школьников;
3. Развитие коммуникативных способностей.

**Возраст участников:** 11-15 лет.

**Форма занятия:** интеллектуально-познавательная игра.

**Продолжительность:** 45 минут.

**Максимальное количество участников** - 30 человек( 5 команд по 6 человек).

**Оборудование:** Ноутбук, проектор, экран для проектора, волчок, карточки с вопросами, черный ящик, памятные призы (для команды победителей), фотоаппарат.

**Тип работы:** аудиторная.

### Ход мероприятия.

**Ведущий:** (Звук начала игры Что? Где? Когда?) Здравствуйте, ребята! Сегодня мы проводим межквантовую игру «Что?Где?Когда?», в которой определится команда победителей и будет награждена памятными сувенирами МТ «Кванториум».

**Ведущий (правила игры):** В игре примут участие команды «Знатоков» от каждого направления МТ «Кванториум».

В игре будет 3 раунда по 4 вопроса. Победитель определится по наибольшему количеству правильных ответов.

Все вопросы напечатаны на карточках, на столе. Порядок выбора карточки определяется стрелкой волчка. Ведущий озвучивает вопрос, объявляет о начале времени обсуждения. Команда, посоветовавшись, быстро дает свой вариант ответа, подняв предварительно карточку своей команды вверх. На обсуждение ответа на каждый вопрос дается 1 минута. Таймер на экране. За правильный ответ команда получает 1 балл.

Работаем активно, но не кричим, не перебиваем отвечающего. Чтобы работа шла успешно, разделимся на команды и придумаем название. На столе у каждой команды лежит карточка, на которой необходимо написать название вашей команды. На это задание дается 1 минута.

Если правила игры всем понятны, тогда вперед!

**Ведущий:** Сегодня против знатоков играют:

Сапрыкина Анжелика Александровна,  
Коркешко Юлия Алексеевна,  
Пашкова Наталия Николаевна,  
Сапрыкин Антон Сергеевич,  
Георгиева Лариса Фаритовна.

## РАУНД 1 ВОПРОС 1

Итак, против знатоков играет Пашкова Наталия Николаевна.

Внимание на экран. Вопрос: Рекламный слоган, который автор вопроса увидел на обочине шоссе, гласил: «Перестаньте приставать к окружающим!». Назовите то, что рекламировал этот слоган.

Время пошло (Таймер - 1 минута). Команды предлагают свои варианты ответа.

*Ответ:* навигационная система(синонимы). Реклама призывала купить GPS навигатор и тем самым избавить себя от необходимости "приставать" к окружающим, спрашивая дорогу.

**Ведущий:** Отлично! У вас все получилось!

## ВОПРОС 2

**Ведущий:** Против знатоков играет Коркешко Юлия Алексеевна.

Внимание вопрос: С 1940-х годов цвет воды термального источника «Утреннее сияние» в национальном парке Йеллоустоун сильно поменялся, так что только старожилы помнят, каким он был когда-то. Причина этого-действие, которое совершали и многие из вас. Назовите это действие. (Фото на экране проектора)

Время пошло (Таймер - 1 минута). Команды предлагают свои варианты ответа.

*Ответ:* бросать монетку на память.

Зачет: бросать камни.

**Ведущий поясняет:** Монеты и камни частично блокируют подземные термальные источники и изменяют температуру озера. Поэтому теперь его начали заселять фотосинтезирующие микроорганизмы других видов, которые раньше там жить не могли.

## ВОПРОС 3

**Ведущий:** Против знатоков играет Сапрыкина Анжелика Александровна.

Внимание вопрос: Автоматическое устройство, созданное по принципу живого организма?

Время пошло (Таймер - 1 минута). Команды предлагают свои варианты ответа.

*Ответ:* Робот

**Ведущий:** Отлично! Я в вас не сомневалась. Следующий раунд совсем простой для таких профессионалов, как вы!

#### **ВОПРОС 4**

**Ведущий:** Против знатоков играет Сапрыкин Антон Сергеевич.

Внимание вопрос: Какого устройства не существует?

1. Перчатки виртуальной реальности;
2. Ботинки виртуальной реальности;
3. Шлем виртуальной реальности;
4. Шапка виртуальной реальности.

Время пошло (Таймер - 1 минута). Команды предлагают свои варианты ответа.

*Ответ:* Шапка виртуальной реальности

**Ведущий:** Прекрасно! Это было легко! Следующий раунд.

#### **РАУНД 2**

#### **ВОПРОС 1**

**Ведущий:** Против знатоков играет Георгиева Лариса Фаритовна.

Внимание вопрос: Математик Джин Саммет принимала участие в создании ряда ИХ. На обложке ее книги ИХ названия написаны на кирпичках, из которых сложено известное сооружение. Назовите ИХ точно.

**Ведущий:** Начинаем!

Время пошло (Таймер - 1 минута). Команды предлагают свои варианты ответа.

*Ответ:* языки программирования.

Зачет: машинные языки, компьютерные языки.

#### **ВОПРОС 2**

**Ведущий:** Против знатоков играет Пашкова Наталия Николаевна.

Внимание! фото вопрос: на фото зашифровано слово.

Время пошло (Таймер - 1 минута). Команды предлагают свои варианты ответа.

*Ответ:* Воробей.

#### **ВОПРОС 3**

**Ведущий:** Против знатоков играет Коркешко Юлия Алексеевна.

Внимание черный ящик: Сближает тех, кто далеко. Отдаляет тех, кто рядом. Что в черном ящике?

Время пошло (Таймер - 1 минута). Команды предлагают свои варианты ответа.

*Ответ:* Мобильный телефон .

#### **ВОПРОС 4**

**Ведущий:** Против знатоков играет Сапрыкин Антон Сергеевич.

Внимание вопрос: Английский торговец географическими картами Джон Спилсбери даже не подозревал, что его идея с созданием нового учебного пособия так разойдётся в массы. Он наклеил географическую карту на деревянную основу. А что он сделал с этой картой потом?

Время пошло (Таймер - 1 минута). Команды предлагают свои варианты ответа.

*Ответ:* разрезал её (на кусочки).

**Ведущий поясняет:** *такова история создания паззла, который сначала использовался как учебный материал.*

### РАУНД 3 ВОПРОС 1

**Ведущий:** Против знатоков играет Сапрыкина Анжелика Александровна.

Внимание вопрос: Перед вами социальная карикатура Павла Качински, посвященная одной из проблем, ожидающих нас в будущем. Охарактеризуйте эту проблему двумя словами

Время пошло (Таймер - 1 минута). Команды предлагают свои варианты ответа.

*Ответ:* глобальное потепление.

### ВОПРОС 2

**Ведущий:** Против знатоков играет Сапрыкин Антон Сергеевич.

Внимание вопрос: В одном из залов Национального музея авиации и космонавтики США стоит робот, который занимается, казалось бы, чисто детскими забавами. Что делает этот робот?

Время пошло (Таймер - 1 минута). Команды предлагают свои варианты ответа.

*Ответ:* складывает из бумаги самолетики и запускает их.

### ВОПРОС 3

**Ведущий:** Против знатоков играет Георгиева Лариса Фаритовна.

Внимание вопрос: С недавних пор в Италии стала модной новая диета. Суть ее сводится к употреблению продуктов в строго определенной последовательности. Начинать есть, например, следует с малины, помидоров или лосося. Затем, после небольшой передышки, можно приналечь на бананы, жареную картошку или булку с маслом. А на десерт – зелень, огурцы или плоды киви. Если вы поняли принцип, по которому строится эта диета, вы без труда напишете ее название

Время пошло (Таймер - 1 минута). Команды предлагают свои варианты ответа.

*Ответ:* Светофор.

### ВОПРОС 4

**Ведущий:** Против знатоков играет Пашкова Наталия Николаевна.

Внимание вопрос: Математик и философ с острова Самос, который оставил в «наследство» школьникам всего мира свою знаменитую теорему, был увенчан на Играх лавровым венком чемпиона по кулачному бою. Назовите его

Время пошло (Таймер - 1 минута). Команды предлагают свои варианты ответа.

*Ответ:* Пифагор.

**Ведущий:** Отлично! Вы большие молодцы! Мы с вами узнали много нового, вспомнили то, что знали и раньше, поиграли!

Подведение итогов. Награждение победителей дипломами и памятными сувенирами.

**Ведущий приглашает детей для общей фотографии.**