

# Квест с искусственным интеллектом: Волшебный зимний лес

Искусственный интеллект может добавить интерактивности и уникальности в квест. AI может генерировать задания, подсказки и следить за прогрессом участников.





## Тема квеста: «Волшебный зимний лес с искусственным интеллектом»

### Место проведения

Просторная комната или группа с возможностью размещения станций и оборудования.

### Реквизит

Елочные игрушки, снежинки, подарки, карты, загадки и задания, костюмы для воспитателей, музыкальное сопровождение, планшеты или компьютеры с AI.

### Персонажи

Воспитатели могут сыграть роли Деда Мороза, Снегурочки, лесных животных.

# Этапы квеста

- 1** — Введение  
Расскажите детям историю о том, что Дед Мороз потерял подарки в зимнем лесу, и им нужно помочь их найти.
- 2** — Станция 1: Загадка о зиме  
Детям предлагается решить загадку о зиме, например: «Что падает с неба зимой и тает весной?» (снежинки).
- 3** — Станция 2: Поиск снежинок  
Разместите по всей комнате бумажные снежинки с QR-кодами. Задача детей – сканировать QR-коды и собирать информацию о местоположении следующего этапа.
- 4** — Станция 3: Лесные животные  
Дети встречаются с лесными животными (воспитатели в костюмах). Каждое животное дает свое задание.
- 5** — Станция 4: Создание новогодней открытки  
Дети используют специальное приложение для создания виртуальных новогодних открыток.
- 6** — Станция 5: Поиск подарков  
Используя полученные ключи и подсказки, дети ищут спрятанные подарки.
- 7** — Закрытие квеста  
После успешного прохождения всех станций, дети собираются вокруг елки. Дед Мороз благодарит их за помощь и дарит каждому небольшую игрушку или сладость.



# Введение

1

История

Расскажите детям историю о том, что Дед Мороз потерял свои подарки в зимнем лесу.

2

Правила

Объясните правила квеста и то, что искусственный интеллект будет помогать им на каждом этапе.

# Станция 1: Загадка о зиме

1

Загадка

Детям предлагается решить простую загадку о зиме, например: «Что падает с неба зимой и тает весной?» (снежинки).

2

AI

Искусственный интеллект генерирует загадку и проверяет правильность ответов.

3

Подсказка

За правильный ответ дети получают первую подсказку, ведущую к следующему этапу.



# Станция 2: Поиск снежинок

## QR-коды

Разместите по всей комнате бумажные снежинки с QR-кодами.

## Задача

Задача детей – сканировать QR-коды и собирать информацию о местоположении следующего этапа.

## AI

Искусственный интеллект отслеживает прогресс и выдает подсказки при необходимости.



## Станция 3: Лесные животные



Зайчик

Просит детей показать,  
как они умеют прыгать.



Белка

Предлагает собрать  
орехи в корзинку.



Медведь

Просит  
потренироваться в  
ходьбе на четвереньках.

# Станция 4: Создание новогодней открытки

Приложение	Создать виртуальные новогодние открытки.
Функции	Выбор шаблонов, добавление рисунков, надписей и стикеров.
AI	Помогает советами и идеями, а также сохраняет готовые открытки.



# Дополнительные возможности использования AI

1

Генерация заданий

Генерация уникальных загадок и заданий для каждой группы детей.

2

Анализ поведения  
Анализ поведения и предпочтений участников для персонализации квеста.

3

Отчеты

Автоматическая генерация отчетов о результатах квеста для родителей и педагогов.

4

Интерактивные элементы

Голосовые команды и управление жестами.

