

Светлана Васильевна Ваганова, преподаватель,  
ГБПОУ «Уральский химико-технологический колледж», г. Губаха

## **О применении в педагогической практике интерактивных заданий на примере использования платформы Wordwall.net в on-line и of-line обучении (<https://wordwall.net/ru/features>)**

Платформу Wordwall.net можно использовать для создания как интерактивных, так и печатных материалов. Большинство шаблонов доступны, как в интерактивной, так и в печатной версии. Рассмотрим функции Wordwall.net.

Интерактивные функции воспроизводятся на любом устройстве с веб-интерфейсом, например, на компьютере, планшете, телефоне или интерактивной доске. Они могут быть воспроизведены самими студентами, или студентами под руководством учителя по очереди перед группой студентов.

Печатные функции - можно просто распечатать или загрузить в виде файла PDF. Они могут быть использованы как вспомогательный материал к интерактивным или в качестве самостоятельных учебных заданий.

Занятия можно создавать с помощью системы шаблонов. Эти шаблоны включают в себя знакомую классику, например, Викторина и Кроссворд. Также есть аркадные игры, например, Погоня в лабиринте и Самолет, и есть инструменты управления классом, например, План рассадки.

Для создания нового занятия сначала выбирается шаблон, а затем вводится свой контент. Это просто и означает, что вы можете создать полностью интерактивное занятие всего за пару минут.

Возникает вопросы: - *Где можно найти список шаблонов?* Если вы уже зарегистрированы, перейдите на «Создать занятие», первым шагом процесса создания является выбор шаблона, так что вы увидите список там.

*Сколько шаблонов я получу?* Это зависит от типа вашей учетной записи, то есть от тарифного плана, который вы выберете самостоятельно. (бесплатно или платно) Суммарно есть 34 интерактивных и 21 печатных, но смотрите. Но

это, пожалуй, только один минус этой платформы! Хотя можно определить 5 ключевых тем и по ним сделать задание!

Созданные вами задания на Платформе Wordwall всегда можно изменить, отредактировать, можно переключить его на другой шаблон одним щелчком мыши (это сэкономит вам время и отлично подойдет для специализации или усложнения). На любой странице занятия вы можете найти ссылку «Редактировать контент» под самим занятием. После адаптации контента занятия нажмите «Выполнено», чтобы сохранить изменения.

Но, общедоступная версия может быть изменена только ее исходным автором, но вы получите частную копию, которую вы сможете свободно редактировать.

Также можно переключать шаблоны ваших занятий. Оригинальный шаблон указан сверху, а все другие варианты под ним. Ищите панель «Переключить шаблон» с правой стороны каждой страницы занятия. Во сколько шаблонов я могу переключить? Это зависит от исходного шаблона и характера вашего контента. На платформе перечислены несколько лучших вариантов для каждого формата непосредственно на панели «Переключить шаблон». Более экзотические варианты можно найти под «Показать все».

Некоторые шаблоны, например, «Анаграмма» или «Поиск слов», работают только с простым текстом. Если ваш материал содержит изображения, числа или специальные символы, мы не всегда можем преобразовать их в эти текстовые шаблоны.

У некоторых шаблонов, например, «Случайное колесо», простой список контента, который нельзя преобразован в более сложные структуры, например, вопросы и ответы.

Кроме того, при работе с Wordwall нет необходимости использовать только готовые занятия. Если вы нашли занятие, но оно не совсем то, что нужно, вы можете легко настроить материал в соответствии с вашим учебным занятием и вашим стилем преподавания.

Также на Wordwall интерактивные задания можно представить в различных темах. Каждая тема меняет внешний вид за счет различной графики, шрифтов и звука.

Вы также найдете дополнительные параметры, чтобы установить таймер или изменить ход игры.

Для печатных версий можно изменить шрифт или распечатать несколько копий на страницу.

Почти каждый шаблон имеет настройку таймера в панели параметров под темами. Вы можете изменить ее до начала игры.

Шаблоны, которые предназначены для игры под руководством преподавателя (например, Мозговой штурм), позволяют также изменить таймер во время игры. Вы можете сделать это, нажав на показания таймера.

У шаблонов в стиле игры, например, Ударь крота или Самолет, есть настройки уровня сложности на панели параметров под темами. Вы можете настроить их, чтобы сделать игру проще, если вам это нужно.

Если вы не вошли в систему, игра будет работать в соответствии с теми параметрами, которые настроил автор. Однако, если вы вошли в систему, вы можете переопределить значения этих параметров согласно вашим собственным потребностям.

Занятия Wordwall можно использовать в качестве назначаемых студентам заданий для выполнения. Когда учитель задает задание, студенты направляются именно на это занятие, не отвлекаясь на посещение главной страницы занятий.

Эту функцию можно использовать на уроке, когда студенты имеют доступ к своим собственным устройствам, или в качестве домашнего задания.

Результаты каждого студента регистрируются и предоставляются учителю.

Для создания занятия необходимо перейти на страницу занятия и нажать кнопку «Поделиться». Затем выбрать «Создать задание». На следующей странице можно настроить доступ студентов и отслеживание результатов.

На последней странице отображается уникальная ссылка для доступа. Вы должны сообщить эту ссылку студентам. Когда студенты посещают ссылку, им открывается ваше назначенное задание.

Результаты можно посмотреть в верхней части страницы в разделе «Мои результаты», выбрав занятие, для которого вы хотите увидеть результаты. Результаты отдельных студентов доступны, как только студент выполнит занятие.

Платформа Wordwall поддерживает следующие интерактивные игры: Самолет, Анаграмма, Сбить воздушный шар, Лента конвейера, Кроссворд, Найди пару, Флэш-карты, Викторина "Игровое шоу", Групповая сортировка, Угадай буквы, Больше или меньше, Викторина с изображением, Викторина с изображением, Викторина с изображением, Диаграмма с метками, Сопоставить, Совпадающие пары, Погоня в лабиринте, Пропущенное слово, Викторина, Упорядочивание, Правда или ложь, Привести в порядок, Упорядочить, Ударь крота, Поиск слов.

Любое созданное вами занятие можно сделать общедоступным, т.е. поделиться с коллегами. Это также позволяет другим учителям найти занятие в результатах поиска, играть в него и развивать его. При желании вы можете хранить занятия частными, что означает, что только вы можете получить доступ к нему. При создании все занятия изначально являются частными. Чтобы поделиться им, нажмите кнопку «Поделиться» на странице занятия. Затем нажмите «Сделать общедоступным» и у вас будет возможность добавить теги для возраста, предмета и темы. Если вы их выберете, ваши ресурсы будет проще найти другим учителям. После этого вы получаете уникальную ссылку на ваше занятие, которую можно отправить по электронной почте или разместить в социальных сетях.

Также можно дать эту ссылку, но обычно это не лучший способ предоставления доступа. Задания предоставляют вашим студентам более целенаправленный способ выполнения задачи, без большого количества

отвлекающих вариантов, направленных на учителей. Они также позволяют отслеживать результаты студентов.

Занятия Wordwall можно разместить на другом веб-сайте, используя фрагмент HTML-кода. Это работает так же, как функция вставки видео, которую можно найти на YouTube или Vimeo, что дает вам воспроизводимое занятие на вашем собственном сайте.

Это отличный способ улучшить свой собственный блог или виртуальную среду обучения (VLE) вашей школы.

С чего начать? Зарегистрироваться!

После это начинайте создавать оптимальный ресурс с помощью всего нескольких слов и нескольких нажатий.

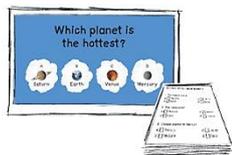
Алгоритм работы с ресурсом Wordwall следующий:



1. Выберите шаблон



2. Введите свой контент.



3. Распечатайте ваши занятия или воспроизведите их на экране. Выберите шаблон, чтобы узнать больше.

Ниже приведены шаблоны для создания заданий с интерактивными ссылками.

**Сопоставить** - перетащите каждое ключевое слово к его определению.

**Случайные карты** - сдавайте карты в случайном порядке из перетасованной колоды.

**Викторина** - серия вопросов с множественным выбором. Нажмите правильный ответ для продолжения.

**Анаграмма** - перетащите буквы в их правильные позиции, чтобы расшифровать слово или фразу.

**Найди пару** - нажмите на соответствующий ответ, чтобы удалить его. Повторяйте, пока все ответы не исчезнут.

**Пропущенное слово** - занятие по заполнению пропущенных слов в тексте - перетащите туда нужные слова.

**Привести в порядок** - перетащите слова в каждом предложении в их правильный порядок.

**Групповая сортировка** - перетащите каждый элемент в его правильную группу.

**Совпадающие пары** - коснитесь пары плиток подряд, чтобы узнать, создают ли они пару.

**Диаграмма с метками** - перетащите значки на их правильные места на изображении.

**Поиск слов** - слова спрятаны в таблице букв. Найдите их как можно быстрее.

**Викторина с изображением** - изображение раскрывается медленно. Вступите, когда вы сможете ответить на вопрос.

**Правда или ложь** - элементы пролетают на скорости. Посмотрите, на сколько вы можете ответить правильно до истечения времени.

**Перевернуть плитки** - исследуйте серию из двухсторонних плиток, касаясь, чтобы увеличить, и проводя пальцем, чтобы перевернуть.

**Викторина "Игровое шоу"** - викторина с множественным выбором и ограниченным временем, несколько жизней и бонусный раунд.

**Погоня в лабиринте** - бегите к правильной зоне ответа, избегая при этом врагов.

Таким образом, платформа Wordwall.net - простой способ создать свои собственные учебные ресурсы, которые можно с успехом использовать не только в on-line и of- line, но и во внеклассной работе. Например, созданные мной учебные ресурсы можно посмотреть по ссылке <https://wordwall.net/ru/teacher/7956411/vaganovasy> .